Configuración de red de una máquina virtual.



DE: María Ortiz Nuero DM1E

1. *RED INTERNA*
2. *NAT*
3. *ADAPTADOR PUENTE*
4. *RED NAT*

**RED INTERNA:**

-Útil para tener la máxima protección y hacer pruebas entre máquinas sin intervenciones externas.

-Sin acceso a internet ni a equipos host.

-Comunica máquinas virtuales como una red LAN.

**NAT:**

-Posibilidad de navegar por internet desde máquina virtual.

-No se puede establecer conexión entre máquinas, ni entre máquinas y el host. Ambas máquinas tendrán la misma IP, ósea no se pueden ver entre ellas

-El equipo host es el que proporciona la IP.

-Es la conexión más limitada.

**ADAPTADOR PUENTE:**

-Forma más útil de conectar máquinas.

-Simula una conexión física a la red.

-La máquina está conectada con un adaptador red creado en la máquina host o servidor de nuestro entorno.

-Mismas posibilidades que en un equipo físico.

-La máquina obtiene la IP de la puerta de enlace a internet.

-Permite navegar por internet y conectar máquinas físicas.

-Puedes crear tus propios servidores y acceder a ellos desde el exterior de la red mediante la IP pública o dominio creado.

**RED NAT:**

-Es una extensión de NAT (unión de NAT y una red interna) en la que se puede crear una red entre máquinas y que puede acceder a internet.